

GameDevGen



**Σχεδίαση και Ανάπτυξη Παιχνιδιών στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση:
Δημιουργικές Τεχνολογίες & Ψηφιακός Γραμματισμός**

Ένα επιμορφωτικό πρόγραμμα του ΚΕ.ΔΙ.ΒΙ.Μ. του Ιονίου Πανεπιστημίου, σε συνεργασία με το Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών, ειδικά σχεδιασμένο για ανηλίκους. Οι μαθητές μπαίνουν σε ένα πραγματικό online game studio: σχεδιάζουν, χτίζουν, κάνουν playtest και δημοσιεύουν το δικό τους παιχνίδι — χωρίς να χρειάζεται καμία προηγούμενη εμπειρία σε προγραμματισμό. Καλλιεργεί δημιουργικότητα, ψηφιακό γραμματισμό, υπολογιστική σκέψη και υπεύθυνη χρήση της τεχνολογίας.

Play it. Change it. Own it.

ΔΗΛΩΣΕ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ

μέχρι 15. 09. 2026

GAMEDEVGEN.GR



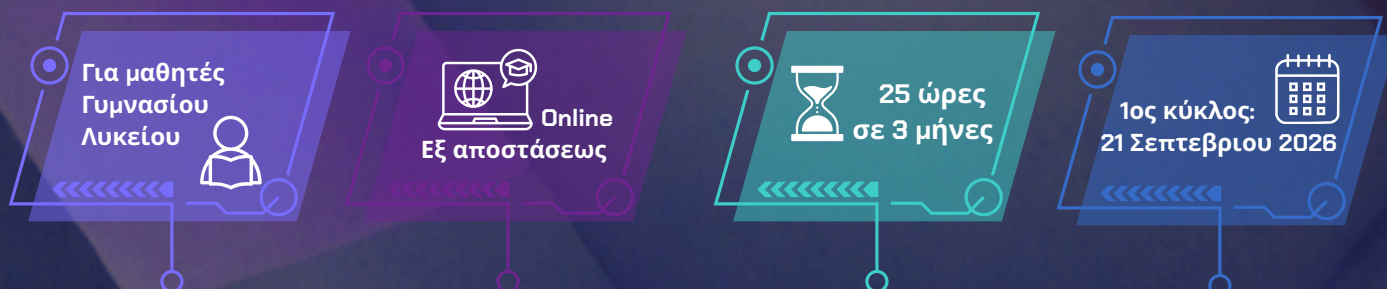
Ακαδημαϊκός Υπεύθυνος: Δρ. Ιωάννης Δεληγιάννης

Καθηγητής στο Τμήμα Τεχνών Ήχου & Εικόνας του Ιονίου Πανεπιστημίου, Διευθυντής του Ερευνητικού Ινστιτούτου Παιχνιδιών

Επιστημονική Υπεύθυνη: Δρ. Βαρβάρα Γαρνέλη

Μέλος Ε.ΔΙ.Π. στο Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας

25 διδακτικές ώρες | 2 ECTS - ΔΕΝ απαιτείται γνώση προγραμματισμού ή σχεδιασμού παιχνιδιών



**Δίδακτρα 600 € με εκπτώσεις για συγκεκριμένες ομάδες μαθητών/-τριών
& ομαδικές εγγραφές**

Στοιχεία επικοινωνίας: gamedevgen@gmail.com