

ΕΠΙΜΟΡΦΩΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ · ΓΥΜΝΑΣΙΟ & ΛΥΚΕΙΟ

GameDevGen

Σχεδίαση και Ανάπτυξη Παιχνιδιών στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση:
Δημιουργικές Τεχνολογίες & Ψηφιακός Γραμματισμός

«Φτιάξε το δικό σου βιντεοπαιχνίδι — από την ιδέα μέχρι το launch.»

ΚΕ.ΔΙ.ΒΙ.Μ. Ιονίου Πανεπιστημίου · σε συνεργασία με το Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών (ΕΙΠ)

Τι είναι το GameDevGen

Επιμορφωτικό πρόγραμμα για μαθητές Γυμνασίου & Λυκείου (13–17 ετών, Β΄ Γυμνασίου έως Β΄ Λυκείου).

Οι μαθητές μπαίνουν σε ένα πραγματικό game studio: σχεδιάζουν, χτίζουν, κάνουν playtest και δημοσιεύουν το δικό τους παιχνίδι.

Καμία προηγούμενη εμπειρία προγραμματισμού — μαθαίνουν με οπτικό scripting και σύγχρονα εργαλεία Τεχνητής Νοημοσύνης

Δημιουργία αντί για κατανάλωση: ασφαλές περιβάλλον με πιστοποίηση από Πανεπιστήμιο.

Το πρόγραμμα με μια ματιά

25 διδακτικές ώρες

13 αποστολές / ενότητες

2 ECTS πιστωτικές μονάδες

Ηλικίες **13-17**

0 εμπειρία προγραμματισμού

Εξ αποστάσεως, σύγχρονη τηλεκπαίδευση

Διάρκεια κύκλου: 3 μήνες, με έναρξη κάθε Οκτώβριο

Η μαθησιακή διαδρομή

13 αποστολές, 6 φάσεις – από τη γνωριμία μέχρι τη δημοσίευση



Μεθοδολογία «Use → Modify → Create»: οι μαθητές ξεκινούν χρησιμοποιώντας υπάρχον υλικό, το τροποποιούν και καταλήγουν να δημιουργούν το δικό τους — σαν μια πραγματική προσομοίωση game studio.

Παιδαγωγική προσέγγιση

01

Μεθοδολογία
Use → Modify → Create

Οι μαθητές ξεκινούν χρησιμοποιώντας υπάρχον υλικό, το τροποποιούν, και καταλήγουν να δημιουργοι μαθητές ξεκινούν χρησιμοποιώντας υπάρχον υλικό, το τροποποιούν και καταλήγουν να δημιουργούν το δικό τους παιχνίδι.

02

Προσομοίωση game studio

Όλο το πρόγραμμα λειτουργεί σαν προσομοίωση πραγματικού game studio

03

visual scripting

Ανάπτυξη με οπτικό scripting (visual scripting) — μαθαίνουν πώς σκέφτεται ένας προγραμματιστής χωρίς να γράφουν κώδικα.

04

«AI-Ready» πρόγραμμα σπουδών

«AI-Ready» πρόγραμμα σπουδών: υπεύθυνη, δημιουργική και ασφαλής χρήση εργαλείων Τεχνητής Νοημοσύνης, με σεβασμό στα πνευματικά δικαιώματα.

Τι αποκομίζει ο μαθητής

Πέρα από το παιχνίδι, το πρόγραμμα καλλιεργεί δεξιότητες με αντίκτυπο στο σχολείο, στις σπουδές και στο μέλλον.



Ψηφιακός γραμματισμός & υπολογιστική σκέψη
— δημιουργική επίλυση προβλημάτων και
οργάνωση έργου.
ακός γραμματισμός



Υπεύθυνη χρήση Τεχνητής Νοημοσύνης,
δημιουργικά και ασφαλώς



Δημιουργική έκφραση — συνδυασμός
αφήγησης, εικαστικών και ήχου σε ένα
ολοκληρωμένο έργο.



Παρουσίαση — παρουσίαση project,
τεκμηρίωση επιλογών, λήψη και παροχή
ανατροφοδότησης.

Ασφάλεια & προστασία ανηλίκων

Τμήματα αποκλειστικά ανηλίκων, με περιεχόμενο προσαρμοσμένο στην ηλικία Γυμνασίου-Λυκείου.

Απαγορεύεται η καταγραφή ή αναμετάδοση των μαθημάτων

Πλήρης συμμόρφωση με τον GDPR και τον Ν. 4624/2019 (βλ. gdpr.ionio.gr).

Ρητή έμφαση στην ψηφιακή ασφάλεια, τη δεοντολογία και τα πνευματικά δικαιώματα σε όλη τη διάρκεια του προγράμματος

Η αίτηση συμμετοχής και η αποδοχή των όρων του προγράμματος πραγματοποιούνται από τον γονέα ή τον νόμιμο κηδεμόνα του μαθητή. Πριν από την έναρξη του προγράμματος παρέχεται αναλυτική ενημέρωση για τον τρόπο διεξαγωγής των μαθημάτων και την προστασία των προσωπικών δεδομένων.

Ομάδα & ακαδημαϊκή εποπτεία



Δρ. Ιωάννης Δεληγιάννης

Ακαδημαϊκός Υπεύθυνος

Καθηγητής, Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο· Διευθυντής του Ερευνητικού Ινστιτούτου Παιχνιδιών. Ερευνά στον σχεδιασμό παιχνιδιών, την ψηφιακή αφήγηση με ΤΝ και τις εκπαιδευτικές τεχνολογίες



Δρ. Βαρβάρα Γαρνέλη

Επιστημονική Υπεύθυνη

Ερευνήτρια, μέλος Ε.ΔΙ.Π, Τμήμα Τεχνών Ήχου και Εικόνας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο, μέλος του Ερευνητικού Ινστιτούτου Παιχνιδιών με διδακτορικό στην ανάπτυξη υπολογιστικής σκέψης μέσω σχεδιασμού ψηφιακών παιχνιδιών..

Ομάδα εκπαιδευτών

- Διεπιστημονική ομάδα από καθηγητές, ερευνητές και εκπαιδευτικούς του Ιονίου Πανεπιστημίου και του Ερευνητικού Ινστιτούτου Παιχνιδιών.
- Ειδικότητες: game design, γραφικά & εικονογράφηση, ηχητικός σχεδιασμός, ανάπτυξη εφαρμογών, ΤΝ, ψυχολογία & παιγνιοποίηση, παιδαγωγική, ψηφιακός ανθρωπισμός.

2—3

εκπαιδευτές σε κάθε μάθημα, για προσωπική καθοδήγηση και άμεση τεχνική υποστήριξη.

Πιστοποίηση

Πιστοποιητικό Επιμόρφωσης, εκδίδεται από το Κ.Ε.ΔΙ.ΒΙ.Μ. του Ιονίου Πανεπιστημίου και υπογράφεται από τον Πρόεδρο του Κέντρου.

2 ECTS πιστωτικές μονάδες, που αναγνωρίζουν τον φόρτο εργασίας.

Προϋποθέσεις απονομής: παρακολούθηση (απουσίες έως 20%) και επιτυχής ολοκλήρωση των δραστηριοτήτων αξιολόγησης

Σε διαφορετική περίπτωση, χορηγείται Βεβαίωση Παρακολούθησης.

Πρακτικές πληροφορίες

Διάρκεια & κύκλοι

25 διδακτικές ώρες σε τρίμηνους κύκλους, Έναρξη πρώτου κύκλου 21 Σεπτεμβρίου 2026

Τρόπος υλοποίησης

Σύγχρονη εξ αποστάσεως εκπαίδευση μέσω τηλεδιάσκεψης, με υποστηρικτικό ασύγχρονο υλικό.

Τι χρειάζεται

Υπολογιστής με σύνδεση internet, σύγχρονος browser, μικρόφωνο και προσωπικός ή οικογενειακός λογαριασμός email.

Παρακολούθηση

Υποχρεωτική φοίτηση, με ανώτατο όριο απουσιών 20%.

Προαπαιτούμενα

Καμία προηγούμενη εμπειρία προγραμματισμού· επιθυμητή, όχι απαραίτητη, βασική αγγλική ορολογία.

Κόστος & Εκπτώσεις

ΔΙΔΑΚΤΡΑ

600 €

Καλύπτουν εγγραφή, εκπαιδευτικό υλικό, αξιολόγηση, πιστοποιητικό και υποστήριξη.

Εφάπαξ καταβολή

Επιπλέον έκπτωση 5%

Με προκαταβολή

200 € προκαταβολή + υπόλοιπο έως το τέλος του 1ου μήνα

ΕΚΠΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΤΗΓΟΡΙΕΣ

ΑμεΑ · πολύτεκνοι ή μέλη πολύτεκνης οικογένειας

20%

Τέκνα εργαζομένων/αποφοίτων Ιονίου · ΕΚΕ 5+ άτομα · τέκνα εργαζομένων χορηγών

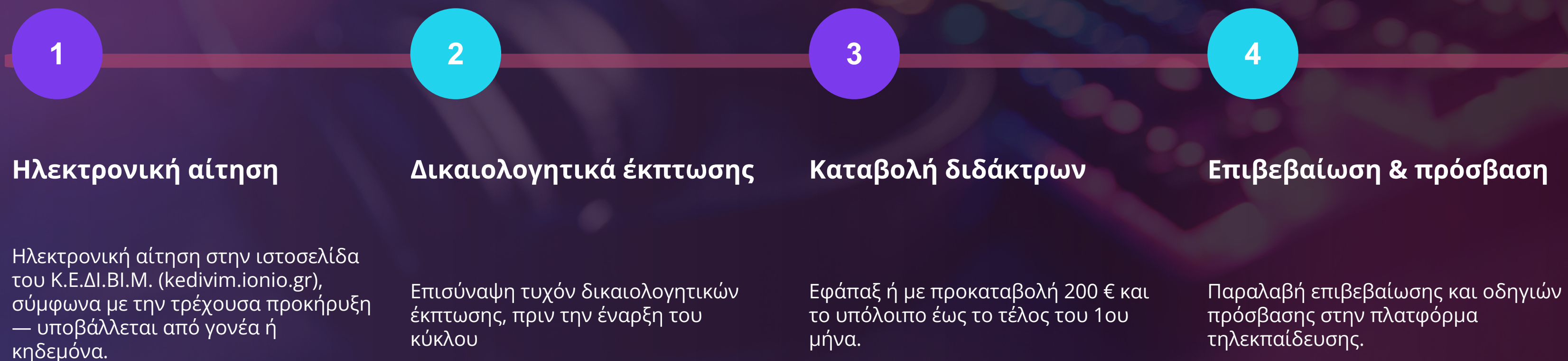
20%

Ομαδικές εγγραφές 3 ατόμων (ίδιο σχολείο ή οικογένεια)

15%

Οι εκπτωτικές κατηγορίες δεν συνδυάζονται μεταξύ τους. Μόνη εξαίρεση: η έκπτωση εφάπαξ καταβολής προστίθεται σε μία επιλεγμένη κατηγορία.

Πώς γίνεται η εγγραφή



Οι θέσεις δίνονται με σειρά προτεραιότητας βάσει ημερομηνίας υποβολής.

Το ΚΕ.ΔΙ.ΒΙ.Μ. διατηρεί το δικαίωμα μετάθεσης ή ακύρωσης κύκλου εάν δεν συγκεντρωθεί ο ελάχιστος αριθμός των 20 συμμετεχόντων.

GameDevGen

[Δήλωσε συμμετοχή →](#)

ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ

Email: kedivim@ionio.gr

Τηλέφωνο: 26610 87920

Γραμματεία: κα Θεοδώρα Βαλεριάνου

Ιόνιος Ακαδημία, Ακαδημίας & Καποδιστρίου, Κέρκυρα 49100

ΣΥΝΔΕΣΜΟΙ

kedivim.ionio.gr — Κ.Ε.ΔΙ.ΒΙ.Μ. Ιονίου Πανεπιστημίου

gameresearch.gr — Ερευνητικό Ινστιτούτο Παιχνιδιών

Επόμενος κύκλος: 21 Σεπτεμβρίου

