

Βιογραφικό Σημείωμα

Προσωπικές πληροφορίες:

Όνομα: Βαρβάρα

Επίθετο: Γαρνέλη

E-mail: vgarneli@ionio.gr

<https://bgarnb.github.io/>

Διδασκόμμενα Μαθήματα:

- AVA641 Εφαρμοσμένα Πολυμέσα
- TEC611 Σχεδιασμός Περιβαλλόντων Διεπαφής

Εκπαίδευση

- Διδακτορικό, Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο, 2017: “Video-game making approach in science education: exploring computational thinking skills development and student motivation”
- Μεταπτυχιακό Δίπλωμα στην Πληροφορική και τις Ανθρωπιστικές Σπουδές, Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο, 2013
- Πτυχίο Παιδαγωγικών Σπουδών, Τμήμα Πτυχιούχων ΑΕΙ, ΣΕΛΕΤΕ, 1993
- Πτυχίο Πληροφορικής, Τμήμα Πληροφορικής, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας, 1992

Ερευνητικά Ενδιαφέροντα:

- Εφαρμογές πολυμέσων
- Ψηφιακά παιχνίδια
 - Σχεδίαση ψηφιακών παιχνιδιών
 - Ενσωμάτωση περιεχομένου σε ψηφιακά παιχνίδια
- Πληροφορική στην εκπαίδευση
 - Προγραμματισμός
 - Υπολογιστική σκέψη

Δημοσιεύσεις

- <https://bgarnb.github.io/publications/>

Ακαδημαϊκή εμπειρία

- Διδασκαλία του μαθήματος “Interaction Design” με έμφαση στη σχεδίαση και την κατασκευή εκπαιδευτικού λογισμικού στο πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών του Τμήματος Πληροφορικής του Ιονίου Πανεπιστημίου, αρ. σύμβασης 80249.14973/β5.ε, 23/11/2017 - 23/12/2017.
- Διδασκαλία του μαθήματος “Κινητά και Κοινωνικά Μέσα”, αρ. σύμβασης 80291/15364/β5.ε, 1/3/2018 - 30/6/2018.
- Οργάνωση Διήμερου Θερινού Σχολείου στις “Εκπαιδευτικές Τεχνολογίες” στις 29 και 30 Σεπτεμβρη 2018 στους χώρους του Τμήματος Πληροφορικής του Ιονίου Πανεπιστημίου, στην Κέρκυρα.
- Συμμετοχή ως μεταδιδάκτορας στο ερευνητικό πρόγραμμα με τίτλο “Σχεδίαση διαδικτυακού παιχνιδιού ρόλων για πολλούς παίκτες με περιεχόμενο από τον χώρο των φυσικών επιστημών” του ΕΔΒΜ 103 / 80466 υπό την επίβλεψη του καθηγητή Κωνσταντίνου Χωριανόπουλου. Η διάρκεια του έργου ήταν 15 μήνες.

Άλλη προϋπηρεσία:

- Διδασκαλία του μαθήματος “Πληροφορική” στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση, Σεπτεμβρης 1993 μέχρι Σεπτεμβρης 2021
- Υπάλληλος γραφείου - προγραμματιστής, 12/1991 – 11/1992