

Αθήνα, Φεβρουάριος 2016

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

Ξεκίνησαν τα τουρνουά των ηλεκτρονικών παιχνιδιών για τυφλούς και βλέποντες μαθητές, που υλοποιούνται στο πλαίσιο του έργου [LEAP](#). Τα σχολεία που συμμετέχουν μέχρι στιγμής είναι το 1ο Ειδικό Δημοτικό Σχολείο της Καλλιθέας και η ιδιωτική σχολή I.M. Παναγιωτόπουλου.

Κατά τη διάρκεια των τουρνουά, μαθητές με προβλήματα όρασης, τυφλοί ή βλέποντες μαθητές της 5^{ης}, 6^{ης} δημοτικού και 1^{ης} γυμνασίου, παίζουν τα αυξανόμενης δυσκολίας παιχνίδια στον ηλεκτρονικό υπολογιστή (τρίλιζα και τένις), κατά τη διάρκεια του μαθήματος της πληροφορικής. Οι μαθητές παίζουν είτε σε μεικτές ομάδες που αποτελούνται από τυφλούς και βλέποντες μαθητές, είτε μεμονωμένοι βλέποντες ή τυφλοί μαθητές.

Σκοπός των τουρνουά είναι:

- η κοινή προσπάθεια και συνεργασία τυφλών και βλεπόντων μαθητών μέσα από τα παιχνίδια καθώς
- η εξοικείωση των βλεπόντων μαθητών με συνθήκες που απαιτούν αυξημένη αντίληψη της ακοής και του χώρου μιας και καλούνται να παίξουν τα παιχνίδια με σβησμένη την οθόνη του υπολογιστή
- να έρθουν πιο κοντά οι βλέποντες μαθητές στον κόσμο των τυφλών και αντίστροφα

Τα παιχνίδια του LEAP διατίθενται δωρεάν και είναι μία συνεργασία της [SciFY](#) και του [Τμήματος Τεχνών Ήχου και Εικόνας του Ιονίου Πανεπιστημίου](#).

Μπορείτε να βρείτε τα τρία παιχνίδια (Τρίλιζα, Τένις, Καμπύλη) στην ιστοσελίδα του έργου: gamesfortheblind.org.

Το έργο LEAP αναπτύσσει μία σειρά δωρεάν ηλεκτρονικών ψυχαγωγικών και εκπαιδευτικών παιχνιδιών για τυφλά και μερικώς βλέποντα άτομα, και είναι μία συνεργασία της [SciFY](#) και του [Τμήματος Τεχνών Ήχου και Εικόνας του Ιονίου Πανεπιστημίου](#). Ο κώδικας και τα παιχνίδια που αναπτύχθηκαν διατίθενται ως ανοιχτό λογισμικό, ελεύθερα και δωρεάν, ώστε να είναι δυνατή η αξιοποίησή τους και η εξέλιξή τους από οποιονδήποτε. Μπορείτε να βρείτε και τα τρία παιχνίδια, στην ιστοσελίδα του έργου: gamesfortheblind.org.

Αξιοποιώντας τις τελευταίες εξελίξεις στην τεχνολογία των ακουστικών διεπαφών, το έργο LEAP, φιλοδοξεί να συνεισφέρει στην άρση του κοινωνικού αποκλεισμού των ανθρώπων με προβλήματα όρασης, και κυρίως των παιδιών, στους "δικούς" τους χώρους, το παιχνίδι και την εκπαίδευση. Σκοπό έχει να ανοίξει τα σύνορα των παιχνιδιών με καινοτόμες, ακουστικές διεπαφές, να ενισχύσει την εκπαίδευση με εργαλείο τα παιχνίδια

αυτά, να αναδείξει τις ιδιαίτερες δεξιότητες των τυφλών και να υποδείξει την αξία της συνεργατικότητας μεταξύ βλεπόντων και τυφλών.

Ένας ακόμη στόχος του LEAP είναι να επιτρέψει στις ακουστικές διεπαφές να χρησιμοποιηθούν για εκπαίδευση, ουσιαστικά μέσα από παιχνίδια σοβαρού σκοπού (serious gaming). Τα παιχνίδια είναι αυξανόμενης δυσκολίας ώστε να επιτρέπουν στα παιδιά να αποκτούν και να εξασκούν νέες δεξιότητες τις οποίες στη συνέχεια θα αξιοποιήσουν και στη σχολική τους ζωή. Μπορείτε να διαβάσετε [την πορεία της δημιουργίας του παιχνιδιού και την αντίδραση των παιδιών](#) στην ιστοσελίδα της [SciFY](#). Τέλος, το LEAP σκοπεύει να αναδείξει τις αποκτημένες δεξιότητες των τυφλών ατόμων σε σχέση με τα βλέποντα, μέσα από την προβολή αυτών των δεξιοτήτων και την ενδυνάμωση συνεργασιών κυρίως μεταξύ βλεπόντων και μη βλεπόντων παιδιών σε κοινές δράσεις.

Χρηματοδότηση

Το έργο χρηματοδοτείται από την Ισλανδία, το Λιχτενστάιν και τη Νορβηγία στο πλαίσιο του Προγράμματος «[Είμαστε όλοι Πολίτες](#)», το οποίο είναι μέρος του συνολικού Χρηματοδοτικού Μηχανισμού του ΕΟΧ για την Ελλάδα, γνωστού ως [EEA Grants](#). Διαχειριστής Επιχορήγησης του Προγράμματος είναι το [Ίδρυμα Μποδοσάκη](#). Στόχος του Προγράμματος είναι η ενδυνάμωση της κοινωνίας των πολιτών στη χώρα μας και η ενίσχυση της κοινωνικής δικαιοσύνης, της δημοκρατίας και της βιώσιμης ανάπτυξης.



Για περισσότερες πληροφορίες να απευθυνθείτε στην κα Δέσποινα Χαλβατζή

Email: dchalvatzi@scify.org

Τηλέφωνο: 211 4004 192, 698 3047 848